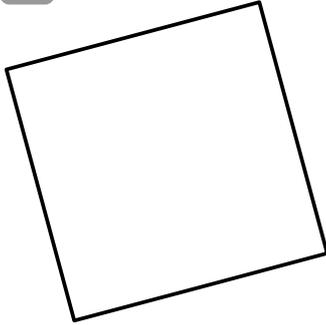


- connaître les propriétés géométriques propres aux figures planes.
- connaître le nom des principales figures planes.
- être capable d'identifier les propriétés d'une figure.

1 Écris toutes les propriétés que possède cette figure et code-la.

/5



.....

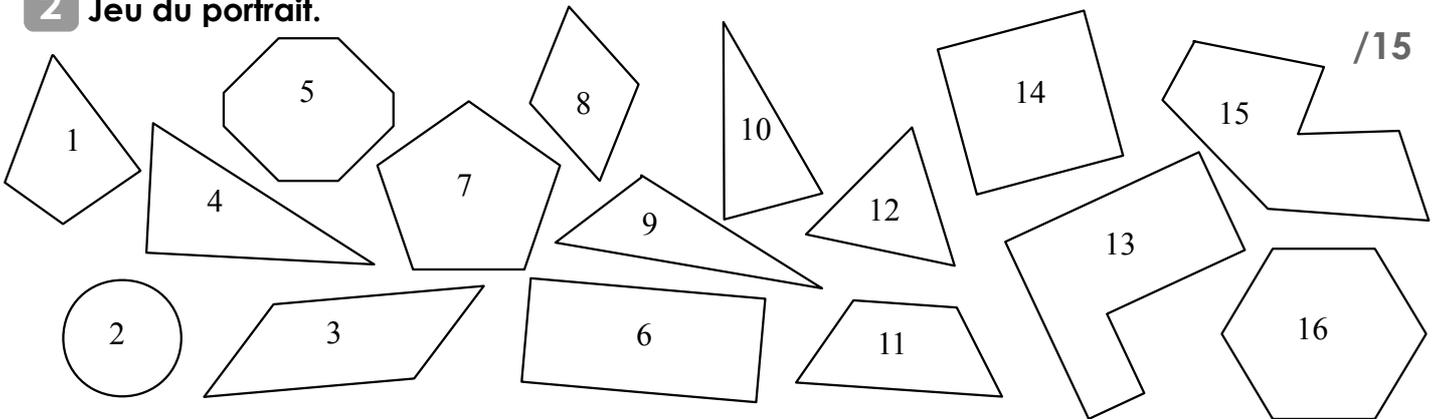
.....

.....

.....

2 Jeu du portrait.

/15



A- Je suis un polygone.

J'ai des angles droits.

J'ai plus de 5 côtés.

Je suis la figure n°

Mon nom est :

B- Je suis un polygone

J'ai quatre angles droits.

J'ai **deux** côtés opposés parallèles.

J'ai **deux** côtés opposés de même longueur.

Je suis la figure n°

Mon nom est :

C- Je ne suis pas un polygone.

Je suis la figure n°

D- Je suis un polygone.

Je n'ai pas 4 côtés. Je n'ai pas d'angles droits.

Je n'ai pas de côtés parallèles.

J'ai **deux** côtés de même longueur.

Je suis la figure n°

Mon nom est :

E- Je suis un quadrilatère.

Je n'ai pas d'angles droits, mais tous mes côtés sont égaux. Mes côtés opposés sont parallèles deux à deux.

Je suis la figure n°

Mon nom est :

F- J'ai plus de côtés qu'un quadrilatère, mais moins qu'un hexagone.

Je suis la figure n°

Mon nom est :

G- J'ai 3 sommets et mes côtés sont tous égaux.

Je suis la figure n°

Mon nom est :

H- J'ai moins de 4 côtés et un angle droit.

Je suis la figure n°

Mon nom est :