Matthieu Boucher
Lorin Walter

vidéo, support...
monecole.fr/jeu

1 règle du jeu | 110 cartes | 2 à 5 | 15 min | 3 niv. difficulté | 6+ ans

Sur les cartes **MENU**, les piments indiquent le niveau de difficulté du prix à atteindre.

- 🌶 niveau 1
- 🌶🌶 niveau 2
- 🌶🌶🌶 niveau 3

But du jeu

Obtenir le plus d'étoiles possible en créant son propre burger.

Mise en place

A Mélanger les cartes **INGRÉDIENT** et former trois piles équitables, face visible.

B Tirer au sort une carte **MENU** pour définir le prix à atteindre (3 niveaux de jeu proposés).

C Mélanger les cartes **SUPPLÉMENT** et former une pile, face visible.

D Piocher au hasard 2 cartes **COMMANDE** (objectifs supplémentaires) et les placer face visible sur la table.

E Chaque joueur reçoit la carte **DÉBUT** (moitié inférieure du pain)

F Les cartes **FIN** (moitié supérieure du pain) forment une pile, face visible, dans l'ordre.

Tour de jeu

A son tour de jeu, un joueur peut (au choix) :

- Prendre une carte **INGRÉDIENT** (A) ou **SUPPLÉMENT** (C) et la poser sur son burger.
- Prendre une carte **INGRÉDIENT** (A) ou **SUPPLÉMENT** (C) et la mettre dans sa réserve (en attente à côté de son burger).
- Utiliser une carte **INGRÉDIENT** (A) ou **SUPPLÉMENT** (C) de sa réserve et la poser sur son burger.
- Prendre une carte **FIN** (F) et recouvrir son burger.

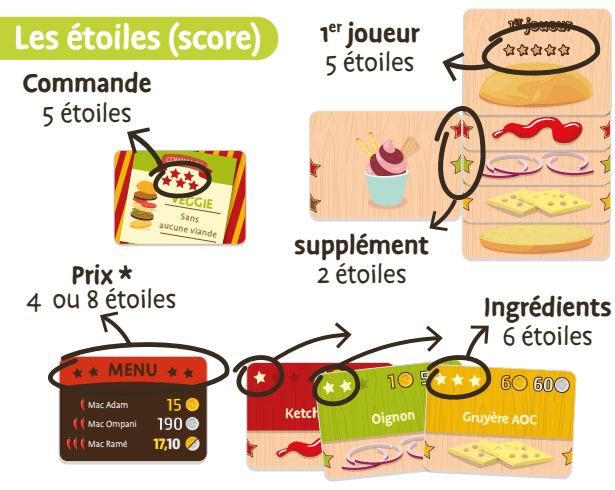
Fin de partie

Lorsqu'il ne reste plus qu'**un seul joueur** à ne pas avoir recouvert son burger avec une carte **FIN** (F), il doit effectuer une dernière action avant de recouvrir son burger, puis la partie s'achève. Le vainqueur est celui qui a le plus d'étoiles.

Un joueur ne gagne aucune étoile si

- Le prix de son burger dépasse le prix de la carte **MENU** (B).
- Il n'a respecté aucune carte **COMMANDE** (D).

Les étoiles (score)



* le(s) joueur(s) le(s) plus près du prix remporte(nt) 4 étoiles. Si c'est un prix exact, la récompense est doublée (8 étoiles).

La variante Rush

Lors de la mise en place, toutes les cartes **INGRÉDIENT** et **SUPPLÉMENT** sont étalées face cachée sur la table. Les joueurs jouent **tous en même temps**. Ils retournent des cartes pour les ajouter à leur burger ou les reposent face visible sur la table à disposition des autres joueurs. Lorsqu'il ne reste plus qu'un seul joueur, celui-ci doit s'arrêter immédiatement.