

NUMERICARDS

MESURE DE LONGUEUR ET DE MASSE

Age : De 5 à 12 ans
Nb joueurs : de 2 à 5
Durée : 10' – 15'
Matériel : 110 cartes
& une loupe magique

Editeur: monecole.fr



Informations générales

Numéricards est un **jeu de mesure**. **Immédiat et ludique**, il est aussi et surtout **pédagogique**, et pourra être utilisé dans les écoles comme à la maison car c'est un merveilleux support pour aider les enfants à **appréhender les mesure**, du CP au CM2.

Principe de jeu

Il est possible de jouer à estimer les grandeurs (mesure et masse) en plaçant ses cartes au bon endroit par rapport aux cartes déjà présentes sur la file du centre de la table. En jouant avec le verso des cartes, il s'agit cette fois de convertir des longueurs ou des masses pour les comparer entre elles.

Règle du jeu

A son tour de jeu, chaque joueur essaie de **placer l'une de ses cartes** en respectant l'ordre croissant des cartes présentes sur la table. La frise numérique ainsi créée s'agrandit à chaque tour de jeu, la difficulté également. Le premier à se débarrasser de toutes ses cartes remporte la partie. Si un joueur se trompe, il pioche une carte supplémentaire.