

Théâtre

- Histoires à vivre -

l'enseignant raconte une histoire et les élèves vivent cette histoire à la première personne, sans bruit, en marchant.

Histoire à vivre 1 → Un jour de pluie

Vous vous baladez en ville, il fait beau, vous n'êtes pas pressés.

Soudain, le ciel s'assombrit et le vent se lève. Les premières gouttes de pluies tombent, vous essayez de vous abriter, mais c'est impossible, le vent devient très fort et la pluie redouble, vous êtes pressés de rentrer, alors vous cherchez à vous abriter, vous courez. Là, une grotte, vous entrez. Une fois à l'intérieur, vous vous reposez. Puis vous décidez d'explorer cette grotte. Plus vous avancez dans la grotte, plus il fait sombre. Bientôt, vous ne voyez absolument plus rien. Vous avancez à tâtons, de plus en plus lentement. Une lumière lointaine vous interpelle, vous vous dirigez vers elle. Les parois de la grotte semblent plus étroites, vous devez vous baisser. Au fur et à mesure, le conduit se réduit, encore, et encore. Vous devez ramper pour les derniers mètres... vous y êtes presque. Ouf, sauvé !

Histoire à vivre 2 → Chaud / froid

Vous marchez, tranquillement, tout va bien, le soleil brille.

Le soleil brille de plus en plus et vous commencez à avoir un peu chaud. Vous avez du mal à respirer, la chaleur devient étouffante, il fait de plus en plus chaud. Tous vos gestes deviennent lents et vous demandent beaucoup d'effort. Vous vous asseyez. Épuisés, vous dormez.

Vous vous réveillez doucement. La chaleur a bien baissé. Il fait même assez frais. Même de plus en plus froid. Vous grelottez. Il vous faut bouger, vous vous levez et essayez de vous réchauffer. Vous apercevez une maison, vous allez rentrer à l'intérieur pour vous réchauffer.

Il fait plus chaud ici, malheureusement la maison est inondée, vous avez de l'eau jusqu'aux chevilles. Vous avancez pour trouver une autre sortie. Vous entrez dans une nouvelle pièce, cette fois-ci vous avez de l'eau jusqu'aux genoux. Vous continuez, nouvelle pièce, de l'eau jusqu'à la taille. Vous apercevez un bouchon

visé sur le plancher. Vous mettez la tête sous l'eau pour l'ouvrir. Ouf, toute l'eau s'écoule hors de la maison, vous êtes sauvés !

Histoire à vivre 3 → L'obstacle

Vous marchez tranquillement, la tête haute, les bras le long du corps.

Devant vous, un immense rocher qui vous barre la route. Vous souhaitez passer, alors vous essayez de le soulever. Qu'il est lourd ! Vous réessayez, impossible.

Alors vous tentez de le pousser. Plus fort. Il ne bouge pas. Vous changez de position, et vous poussez encore plus fort ! Ça ne marchera pas ...

Vous cherchez autour de vous et vous apercevez une corde. Vous attachez la corde autour du rocher et vous essayez de tirer le rocher cette fois-ci. Encore plus fort. Rien ne bouge.

Vous décidez d'escalader ce rocher, mais il est bien trop glissant.

Finalement, vous trouvez la solution, vous en faites le contournez et vous poursuivez votre chemin.

Histoire à vivre 4 → Drôle de sol.

Vous marchez tranquillement.

Soudain le sol devient mou. Vous essayez de marcher mais le sol bouge sous vos pieds. Vos pieds commencent à s'enfoncer tels dans les sables mouvants. Vous essayez d'avancer mais il vous est de plus en plus difficile de soulever les pieds. Bientôt, vous êtes absolument coincé. Vous vous enfoncez de plus en plus.

Heureusement, une corde semble venir du ciel. Elle est accrochée à un ballon. Vous vous agrippez à cette corde, et elle vous sors du sable mouvant. Enfin sur la terre ferme, cette corde continue à vous tirer en l'air. Vous êtes à deux doigts de littéralement décoller, alors vous lâchez la corde, vous tombez.

Ah ! Ce sol est poisseux, collant, on le dirait recouvert de miel. Vos mains, vos jambes, tout est collé contre le sol. Vous essayez de vous en dégager, mais c'est très collant. Vous vous remettez debout et vous tentez d'avancer, difficilement.

D'un coup, le sol prend feu. C'est brûlant, vos pieds brûlent. Au loin une rivière, vous courez mettre les pieds dedans. Ouf, sauvé !

Histoire à vivre 5 → Voyage

Vous vous baladez dans votre village, vous êtes décontractés, vous connaissez tout ce qui vous entoure, tout va bien.

D'un coup, vous vous retrouvez sur la lune. Vous avancez prudemment, vous

apercevez que vous flotter pratiquement dans l'air. Vos pas sont terriblement léger. Vous n'avez pas le temps de vous habituer que vous êtes téléportés en Alaska.

Il fait terriblement froid, vous marchez avec de la neige jusqu'aux genoux. Le vent glacial souffle.

Soudain ! Le désert ! Une chaleur étouffante, vous marchez dans le sable brûlant. Votre gorge est sèche, la chaleur est intenable quand soudain, hop !

Vous êtes dans les nuages. Tout semble moelleux et confortable. Vous décidez de vous allonger. Vous vous endormez.

Histoire à vivre 6 → Le fil de la vie

Vous avez 5 ans, vous êtes à l'école maternelle et vous pleurez quand votre maman s'en va au travail.

Vous avez 10 ans, vous êtes très fier de vous, vous avez eu une bonne note à l'école.

Vous avez 15 ans, vous êtes de mauvaise humeur, vous vous êtes disputé avec un copain / une copine.

Vous avez 20 ans, vous êtes très fatigué d'avoir dansé toute la nuit.

Vous avez 25 ans, vous êtes amoureux, tout va pour le mieux.

Vous avez 30 ans, vous disputez votre enfant qui a fait une bêtise.

Vous avez 40 ans, vous êtes triste, un ami est très malade.

Vous avez 50 ans, vous vous regardez dans le miroir et vous êtes surpris de voir vos premières rides.

Vous avez 70 ans, et vous heureux d'être à la retraite.

Vous avez 90 ans, et il vous est difficile de marcher.

Histoire à vivre 7 → Intempéries

Vous marchez tranquillement. Le vent se lève, vous en perdez votre chapeau.

La pluie s'ajoute au vent alors vous sortez votre parapluie.

Malheureusement le vent devient de plus en plus fort, il vous frappe en pleine face, vous avez du mal à avancer. Vous luttez pour que votre parapluie ne s'envole pas. Mais dans un dernier souffle, celui-ci s'envole.

Le vent se calme. La pluie tombe toujours. La pluie tombe un peu plus fort. Encore. Soudain ce sont des petits grêlons qui se mettent à tomber du ciel. Puis des grêlons de plus en plus gros. Vous courez vous abriter.

Le temps semble s'améliorer et vous apercevez un rayon de soleil. Vous sortez de votre abri et vous enlevez vos vêtements trempés, il fait chaud désormais. Un peu trop peut-être. Le soleil est haut dans le ciel, il faut de plus en plus lourd. Vous avez soif. Épuisé, vous tombez au sol.

Lorsque vous vous réveillez, le temps semble calme. Vous vous relevez. Mais soudain, le sol commence à trembler. De plus en plus fort, c'est un véritable tremblement de terre. Attention, des arbres s'écroulent autour de vous. Puis tout s'arrête, d'un coup.

Vous marchez, tranquillement.

Histoire à vivre 8 → Humeurs

Vous êtes de bonne humeur, vous marchez dans la rue, tout semble aller pour le mieux.

Soudain, vous avez l'impression d'être suivi... Vous essayez de ne pas le montrer, mais vous êtes inquiet, vous avez même de plus en plus peur.

Hop, cette peur s'échappe. Vous marchez tranquillement. Vous vous êtes fait peur tout seul, alors vous vous en voulez un peu. Vous êtes même clairement en colère contre vous-même.

Soudain quelque chose vous effraie. Quelle peur vous avez eu ! Mais heureusement, ce n'était rien !

Vous continuez votre route en repensant à l'amour de votre vie. Quel bonheur, plus vous y pensez et plus vous vous sentez bien. Malheureusement, vous ne le – ou la – reverrez peut-être jamais car elle est partie à l'autre bout du monde. Cela vous rend triste, très triste... inconsolable.

Enfin, presque. A bien y réfléchir, vous pouvez très bien vous en passez, vous avec beaucoup d'autres amis et cela n'est pas très important. Vous êtes fier de vous. Vous marchez la tête haute, très fier de vous.

Vous étiez tellement fier que maintenant, tout le monde vous regarde marcher... Vous avez un peu honte... vous qui êtes un grand timide... Vous continuez de marcher tout en étant très gêné. Heureusement, vous arrivez chez-vous, vous entrez, et vous voilà soulagé.

Histoire à vivre 9 → Les martiens

Les élèves sont des martiens et ont des démarches bien particulière. A tour de rôle les élèves montrent leur démarche, et les autres doivent la suivre.